目前MStar平台的bootlogo只支持baseline格式的jpeg图片，使用JPD来硬解。支持的分辨率大小依赖于mmap里给bootlogo规划的buffer大小，一般公版的bootlogo最大只支持1080P的分辨率（公版mmap给BOOTLOGO\_BUFFER规划的大小是0x400000）。

1. 检测jpeg图片是否为baseline格式，在linux里敲：identify -verbose filename.jpg | grep Interlace

如果输出 None 说明是baseline格式。

如果输出 Plane 说明是 progressive jpeg。

如果客户的bootlogo不能显示出来，比较简单的方法是用windows自带的画图工具，将bootlogo图片另存为jpeg格式（画图工具是以baseline格式保存的）。

1. 显示bootlogo需要用到以下几块buffer。如果要支持4K的bootlogo，需要把E\_MMAP\_ID\_BOOTLOGO\_BUFFER加到到0x1000000(16MBytes)。

|  |  |
| --- | --- |
| E\_MMAP\_ID\_BOOTLOGO\_BUFFER | 显示bootlogo的GOPbuffer，由script/set\_config里定义： setenv bootlogo\_buffer E\_MMAP\_ID\_BOOTLOGO\_BUFFER 用此buffer作为mboot show bootlogo的地址。 看mmap.ini，大小是4M。  mboot里计算图片解压后大小的方式： 1920\*1080图片 ==》 1920\*1080\*2 = 0x3F4800。 MBoot里pixel是YUYV格式，一个pixel占2个byte。  不能和LX cobuffer，因为要做bootlogo和开机动画的无缝切换 |
| E\_MMAP\_ID\_JPD\_READ | Size要大于tvconfig里bootlogo图片的大小 |
| E\_MMAP\_ID\_JPD\_WRITE | Size要大于解码后数据的大小 |